

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: ПАНОВ Юрий Петрович
Должность: Ректор
Дата подписания: 02.11.2023 10:48:12
Уникальный программный ключ:
e30ba4f0895d1683ed43800960e77389e6cbff62

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования "Российский государственный геологоразведочный университет имени Серго Орджоникидзе"

(МГРИ)

Аннотация дисциплины (модуля)
Аддитивные технологии и 3D-печать
рабочая программа дисциплины (модуля)

Закреплена за кафедрой	Информатики и геоинформационных систем
Учебный план	b090302_23_GISa23.plx Направление подготовки 09.03.02 ИНФОРМАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ И ТЕХНОЛОГИИ
Общая трудоёмкость	2 ЗЕТ
Форма обучения	очная
Программу составил(и):	к.т.н, доцент, Дудецкий В.Н.
Семестр(ы) изучения	4;

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1	Дисциплина «Аддитивные технологии и 3D-печать» предназначена для практического освоения методов и средств, использующих аддитивные технологии при подготовке 3D-моделей для 3D-печати.
-----	--

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП

Цикл (раздел) ООП:	
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:
2.1.1	Технологии программирования
2.1.2	Информатика и программирование
2.2	Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:
2.2.1	Интеллектуальные системы и технологии
2.2.2	Многомерное компьютерное моделирование
2.2.3	Компьютерные технологии графического представления геолого-геофизической информации

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

ПК-15: Способность выполнять элементы графического дизайна интерфейсов геоинформационных систем и визуализации данных (ГИС ПАРК, ГИС ИНТЕГРО)

Знать:

Виды аддитивных технологий

Принципы работы аддитивных технологий

*

Уметь:

пользоваться специальными программами для визуализации геофизических данных

выполнять трехмерное моделирование геофизических объектов

*

Владеть:

Основами генеративного дизайна

навыками работы с графическим дизайном ГИС

*

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

3.1	Знать:
Виды аддитивных технологий	
3.2	Уметь:
пользоваться специальными программами для визуализации геофизических данных	
3.3	Владеть:
Основами генеративного дизайна	