ДОКУМЕНТ ПИНИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Информация о владельце: ФИО: ПАНОВ Юрик Террандыное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего Должность: Ребразования "Российский государственный геологоразведочный университет имени Серго Орджоникидзе"

Дата подписания: 18.09.2024 11:43:00 Уникальный программный ключ:

e30ba4f0895d1683ed43800960e77389e6cbff62

(МГРИ)

Аннотация дисциплины (модуля)

Системы искусственного интеллекта

рабочая программа дисциплины (модуля)

Закреплена за кафедрой

Информационных систем и технологий

Учебный план

b200302 24 PV24.plx

20.03.02 Природообустройство и водопользование

Общая трудоёмкость 2 3ET

Форма обучения очная

к.ф-м.н, доцент, Родионов Евгений Анатольевич Программу составил(и):

Семестр(ы) изучения 4; УП: b200302_24_PV24.plx cтр. 2

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ			
1.1	Дисциплина «Системы искусственного интеллекта» предназначена для теоретического и практического освоения методов и средств, используемых для хранения, обработки, восприятия, анализа и передачи информации и применению этих средств и методов в различных областях человеческой деятельности. Знания и навыки, полученные студентами при изучении дисциплины, позволят им организовать будущую профессиональную деятельность на основе грамотного использования современных информационных технологий.		
1.2			
1.3	Задачами изучения дисциплины являются:		
1.4	• освоение концепций и методов информационных технологий для успешной профессиональной деятельности в области поисков и разведки МПИ;		
1.5	• овладение навыками работы на персональном компьютере в современной операционной системе и основами использования сетевых технологий на уровне локальной и глобальной сети;		
1.6	• освоение комплекса базовых офисных программ, включающих текстовый редактор, пакет подготовки презентаций, табличный процессор;		
1.7	• овладение основами разработки систем управления базами данных;		
1.8	• получения навыков создания моделей и алгоритмов решения функциональных задач;		
1.9	• знакомство с основами программирования на алгоритмическом языке Visual C++ Express Edition;		
1.10	• знакомство с прикладным программным обеспечением в области поисков и разведки МПИ.		

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП					
Цикл (раздел) ООП:		Б1.О			
2.1	Требования к предварі	тельной подготовке обучающегося:			
2.1.1	Информатика				
2.2	Дисциплины и практи предшествующее:	ки, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как			
2.2.1	Информационные техно	логии			
2.2.2	Компьютерные технолог	ии графического представления геолого-геофизической информации			
2.2.3	Проектно-технологичес	кая практика			
2.2.4	Информационные систе	мы обработки геологических данных			
2.2.5	Моделирование систем 1	и процессов			
2.2.6	Мультимедиа технологи	И			
2.2.7	Прогнозно-поисковая ге	оинформатика			
2.2.8	Методы и средства прое	ктирования информационных систем и технологий			
2.2.9	Научно- исследовательс	кая работа			
2.2.10	Компьютерные технолог	чи			

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)
УК-6: Способен управлять своим временем, выстраивать и реализовывать траекторию саморазвития на основе принципов образования в течение всей жизни
Знать:
Уметь:
Владеть:

УП: b200302_24_PV24.plx	стр. 3

Знать:		
Уметь:		
Владеть:		
В результате освоения дисциплины обучающийся должен		
3.1	Знать:	
3.2	Уметь:	
3.3	Владеть:	